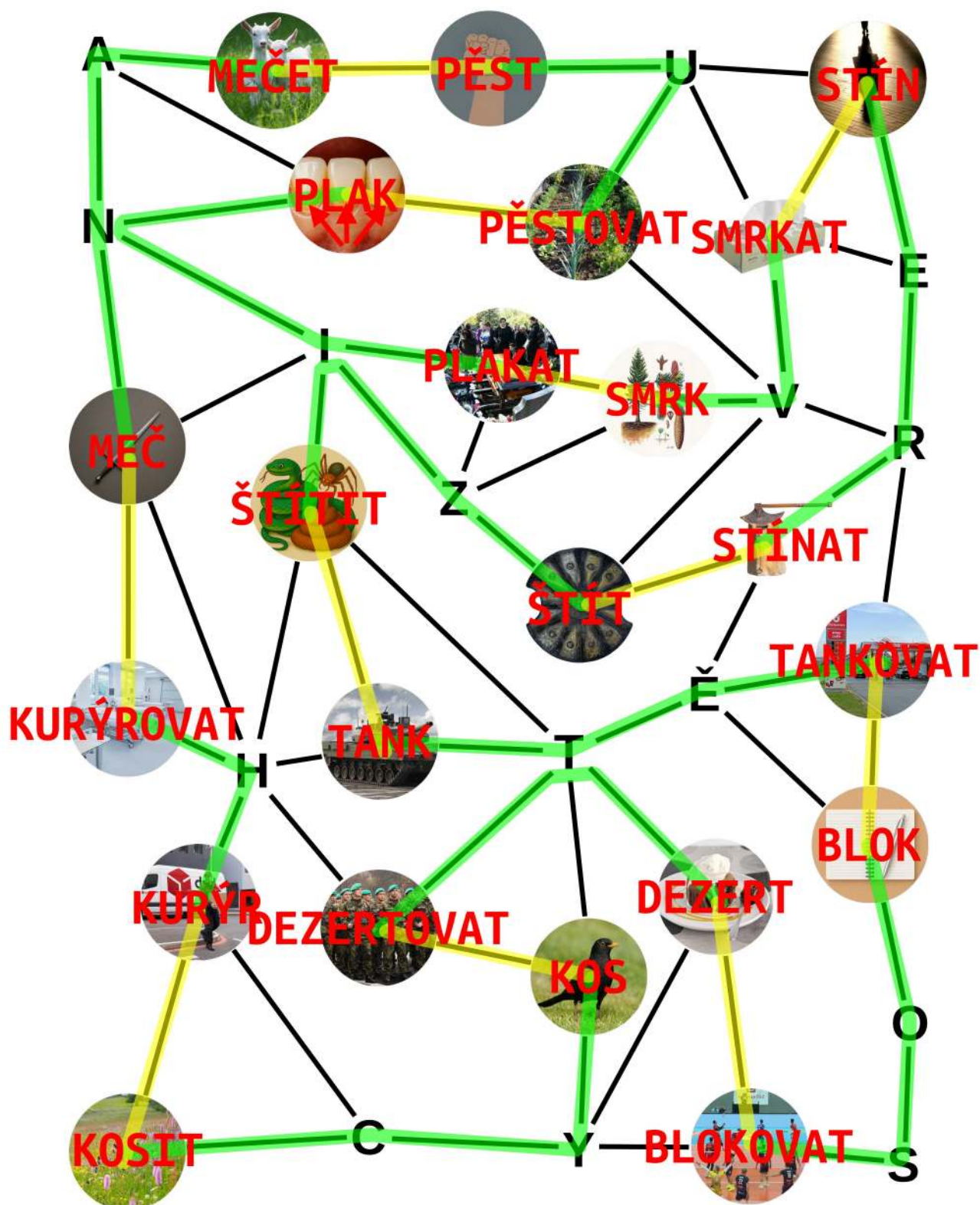


IX. KOKOŘÍNSKÝ KOMÁR Řešení – Obrázky a písmena

Pohodová, denní, lineární šifrovací hra
www.kokorinskykomar.cz



Řešení: Pojmenujeme obrázky tak, aby vznikly dvojice podstatného jména a slovesa, takové, že začátek slovesa tvoří podstatné jméno z dvojice. Dvojice spojíme nejkratší cestou přes písmenka a všimneme si, že obrázky se vyskytují ve dvojicích spojených hranou. Sestavíme cyklus tak, že z podstatného jména přejdeme po písmenech na sloveso z dvojice a ze slovesa pokračujeme na hranou sousedící podstatné jméno. To opakujeme, dokud neskončíme na podstatném jméně, na kterém jsme začínali. Slova v cyklu se tím seřadí podle abecedy. Přečtením písmenek v cyklu dostáváme tajenku OSTYCH NA UNIVERZITĚ. Tu v duchu šifry interpretujeme jako STUD – STUDOVAT. Pravidla hry říkají, že hesla jsou podstatná jména v prvním pádě, zadáme tedy slovo STUD.