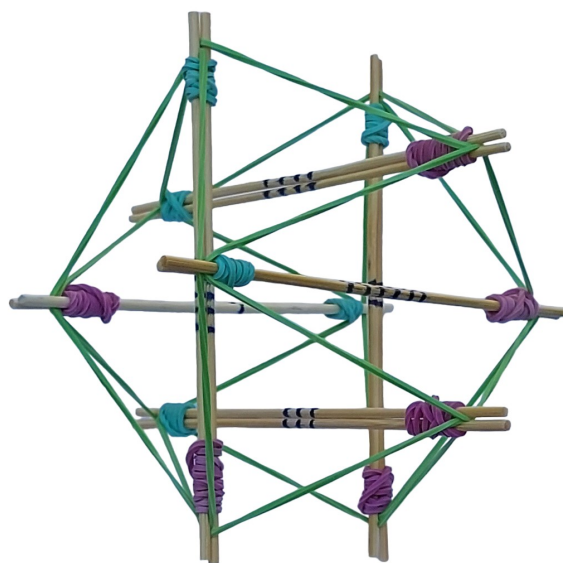
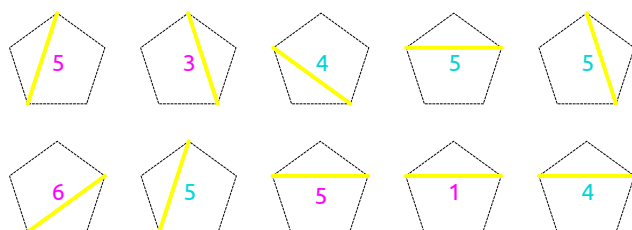
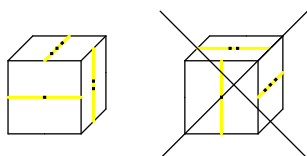
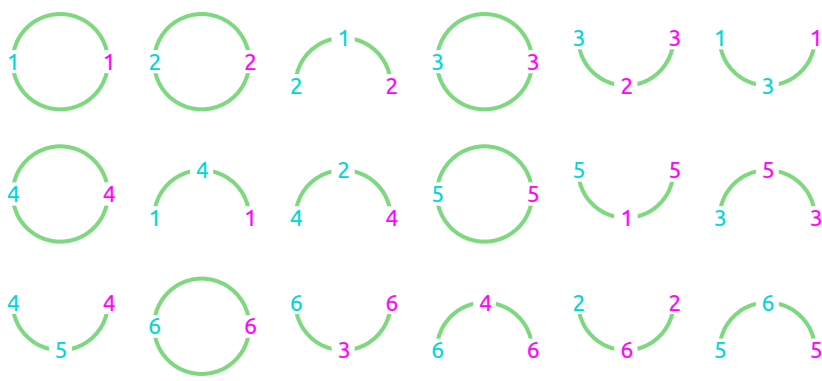


VIII. KOKOŘÍNSKÝ KOMÁR Řešení – Špejle

Pohodová, denní, lineární šifrovací hra
www.kokorinskykomar.cz



Řešení: Nejprve je třeba podle návodu v první části šifry složit ze špejlí a gumiček dvacetistěn (https://en.wikipedia.org/wiki/Tensegrity#Tensegrity_icosahedra). Kroky postupu, ve kterých je celá zelená kružnice (symbolizuje zelenou gumičku) a dvě stejná čísla (symbolizují konce špejle), nám říkají vzít novou, ještě nepoužitou špejli s daným číslem a zaseknout zelenou gumičku mezi volné konce špejle tak, aby ji špejle dělila napůl. Kroky se třemi čísly a zelenou polokružnicí říkají, že máme utvořit nový spoj tak, že na gumičku ze špejle s číslem, které je uvedeno dvakrát, připojíme konec špejle s třetím číslem, volíme vždy konec, který barvou odpovídá číslu na obrázku. První část postupu umožňuje sestavit dva různé dvacetistěny, které jsou svými zrcadlovými obrazy, proto šifra obsahuje druhou část, která nám říká který zrcadlový obraz použít (žluté čáry na kostkách symbolizují špejle). Pokud jsme sestavili špatný zrcadlový obraz, můžeme například odpojit špejli číslo 6, útvar ze zbylých pěti špejlí převrátit a špejli 6 opět připojit. Z poslední části šifry čteme tajenku. Na dvacetistěnu najdeme pětiboký jehlan s vrcholem, který je tvořen špejlí s číslem v pětiúhelníku a jehož barva mu odpovídá. Podstava tohoto jehlanu je pětiúhelník, jehož právě jedna úhlopříčka je tvořena špejlí. Pětiúhelník zorientujeme tak, aby špejle odpovídala žluté úhlopříčce na obrázku a tajenku čteme z barev vrcholů pětiúhelníku po směru hodinových ručiček začínaje horním vrcholem. Poté co v útvaru najdeme správný pětiúhelník, čteme shora po směru hodinových ručiček barvy vrcholů podstavy, které převádíme na binární kód (fialová=1, azurová=0). Vyjde tajenka KOD JE STUHA.