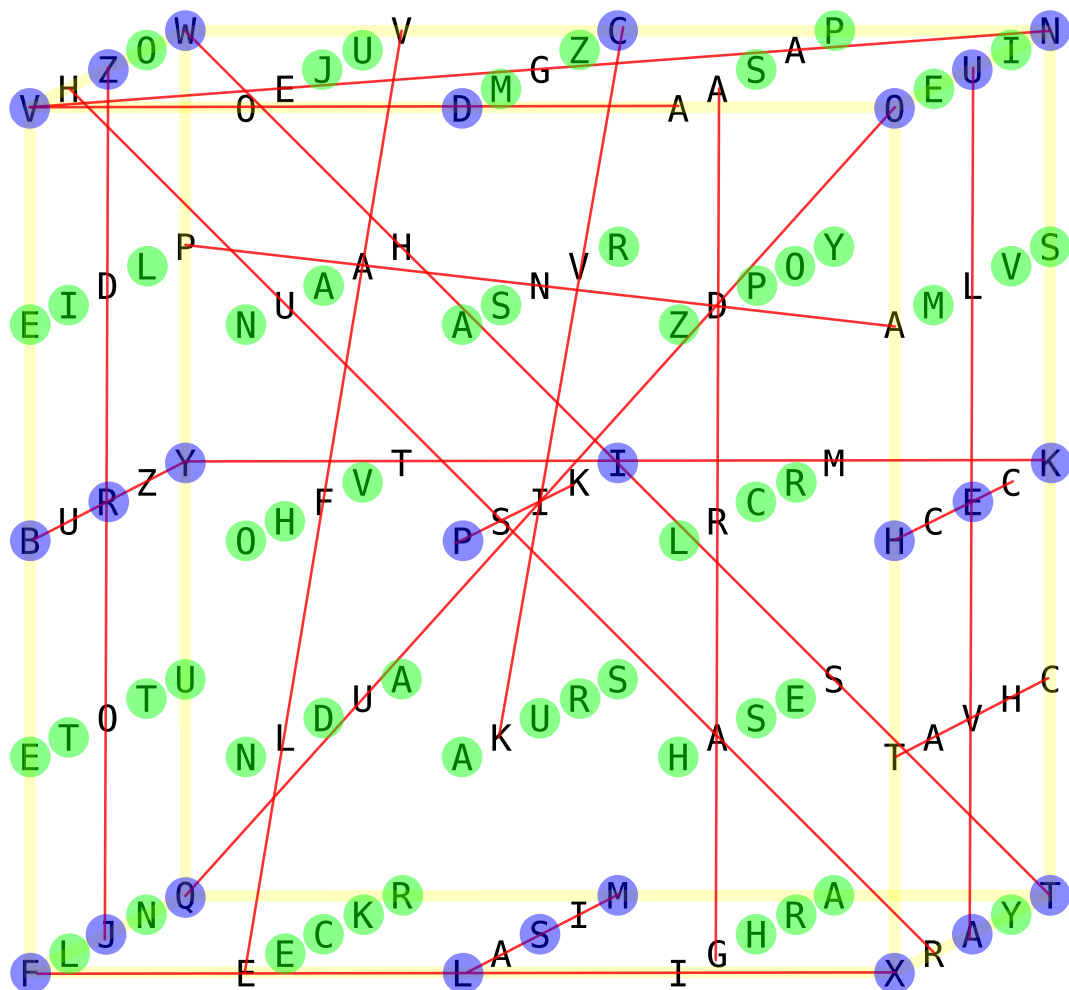


MISAL
BURZY
ZDROJ
PANDA
FELIX
ULEVA
CVIK
QUIDO
CECH
WHIST
KMITY
HUSAR
CHVAT
VAFLE
VODA
GARDA
PSIK
VEGAN



Řešení: Legenda a část s písmeny připomíná formou osmisměrku. Písmena vpravo jsou ale uspořádána zvláště. Je potřeba si všimnout, že písmena tvoří krychli 5x5x5 resp. její projekci do roviny. Nejedná se tedy o dvojrozměrnou osmisměrku, ale o trojrozměrnou šestadvacetisměrku. Vyškrtáme tedy slova legendy z písmen vpravo, projekce krychle je zvolena tak, abychom při přesném vyškrtávání nikdy neškrtali písmena navíc. Stejně jako u osmisměrky přečteme písmena, která nám zbyla (čteme zleva doprava, odzadu dopředu a shora dolů), čímž dostaneme mezitajenku: POUZIJ SMERY SLOV A PISMENA Z VRCHOLU A STREDU STEN A HRAN KRYCHLE. Písmen ve vrcholech, středech stěn a středech hran krychle 5x5x5 je přesně 26 a každé písmeno je zastoupeno právě jednou. Slova legendy nejsou abecedně seřazena, což spolu s mezitajenkou napovídá, že je bude třeba použít k získání tajenky. Každému slovu legendy můžeme přiřadit jeho směr, který má v šestadvacetisměrce. Slova tedy převedeme na písmena tak, že umístíme počátek slova do středu krychle 5x5x5 a přečteme písmeno na povrchu krychle (je to vždy vrchol, střed strany nebo střed stěny) ve směru slova. Dostaneme řešení: PIS HESLO PARAPLEGIK.

Nápověda: Vyškrtajte slova 26-směrky a po řádcích čtete mezitajenku ze zbylých písmen. Písmen zmíněných v mezitajence je 26 a každé reprezentuje jeden směr 26-směrky (bráno od středu krychle). Čtete písmena odpovídající směrům vyškrtaných slov.