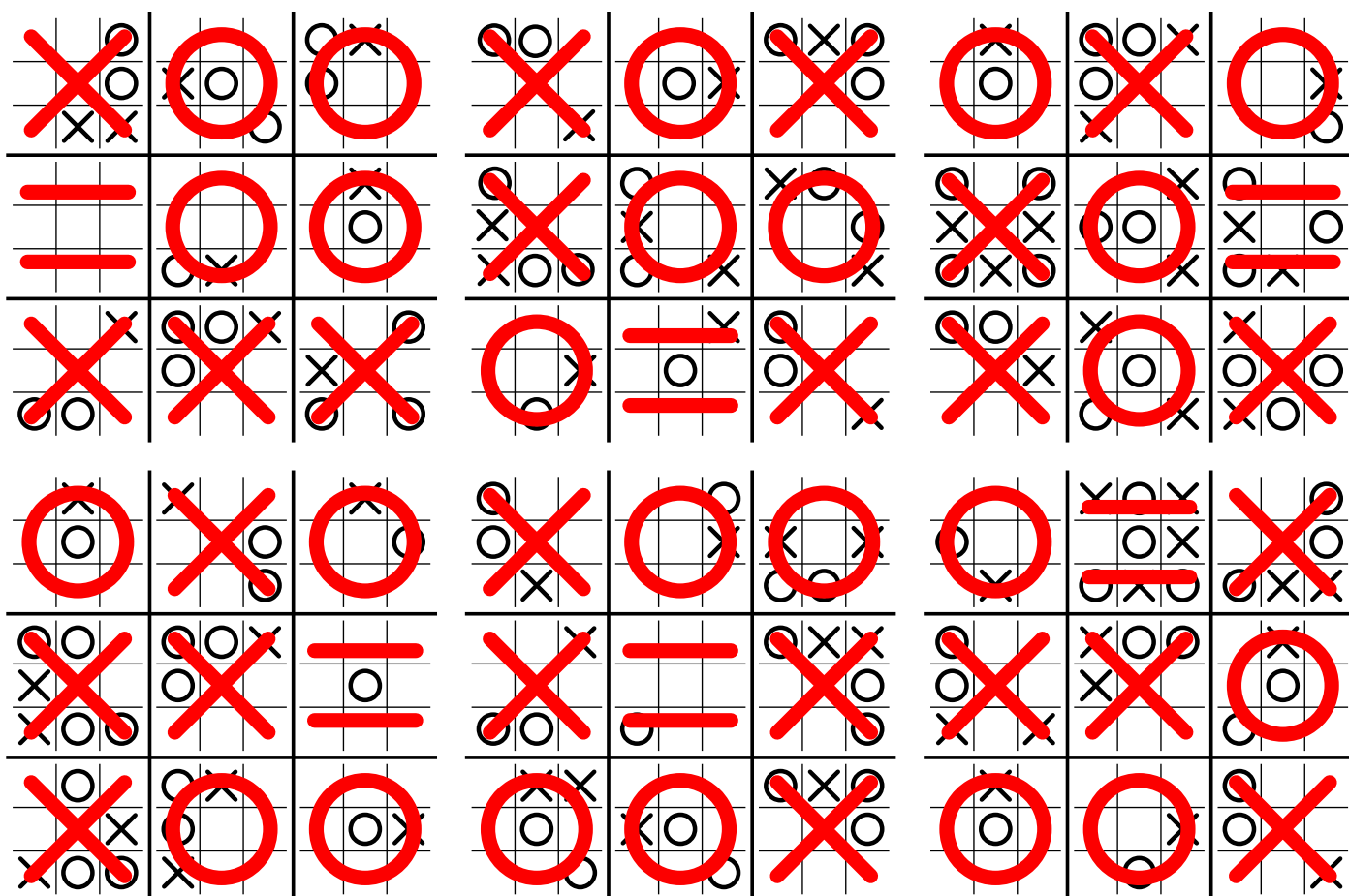


## VII. KOKOŘÍNSKÝ KOMÁR

### Řešení 5 – Tic-tac-toe

Pohodová, denní, lineární šifrovací hra  
[www.kokorinskykomar.cz](http://www.kokorinskykomar.cz)



**Řešení:** Ve všech polích 3x3 je buďto stejně křížků jako koleček, nebo je koleček o jedno více. Jedná se tedy o rozehrané partie piškvorek 3x3, ve kterých vždy začíná kolečko. U všech partií v polích 3x3 rozhodneme, jestli partii vyhraje kolečko, nastane remíza nebo vyhraje křížek, přičemž předpokládáme, že hráči volí optimální tahy. V každém čtverci 9x9 dostaneme čtyři výhry koleček, jednu remízu a čtyři výhry křížků. Dostáváme tak další partii piškvorek 3x3. Forma hracích polí napovídá na polský kříž. Tajenku přečteme tak, že pole s remízou nám určí políčko polského kříže, a podle výsledku metapartie v poli 9x9 vybíráme písmeno z trojice, a to v pořadí kolečko, remíza a křížek. Dostáváme heslo KUPOLE.

**Nápověda:** Zjistěte jak dopadnou jednotlivé partie a poté znovu. Czy wygrało kółko, był remis, albo wygrał krzyżyk?