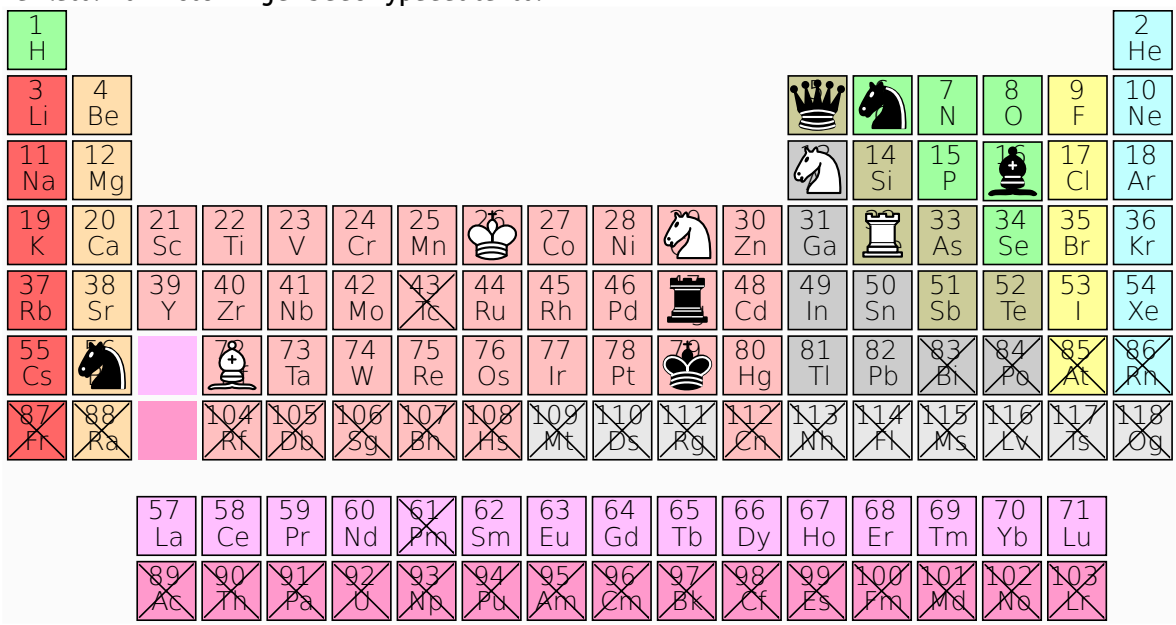
Přemyslova armáda se skládala z několika oddílů. Bitvy se zúčastnily dva oddíly jízdy. První z nich, ten který byl nedávno převelen na posádku v Humpolci, rozbil tábor a spořádaně čekal na zahájení bitvy. Druhy oddil si ale nezabalil dost jidla a vydal se hledat neco k snedku, nasel uly a zacatek bitvy ho zastihl, kdyz jedl to, co vybral z ulu. Jedna z Přemyslových jednotek se před bitvou utábořila za hranicemi u našich západních sousedů, kde se její vojáci dobře opevnili. Přemyslova jednotka lukostřelců se psy se před bitvou utábořila a chtěla se přes noc prospat, její psi ale celou noc proštěkali a vojáci tak bitvu zahájili značně unavení.

Otakarova armáda byla v přesile, protože část původně Přemyslových vojáků, vedená Jidášem, Přemysla zradila za pár desítek tolarů. Tito vojáci vybudovali opevnění na půl cesty mezi Plzní a Tachovem. Otakar do své armády povolal i svoji manželku, ta ale zabloudila v jehličnatém lese a ač velmi dobrá bojovnice Otakarovi nakonec v bitvě příliš nepomohla. Otakar měl dále k dispozici oddíl jízdy, který se na noc utábořil v ulici J. Š. Baara. Druhý oddíl Otakarovy jízdy pak přenocoval v Mosteckém povrchovém dole. Oddýl Otakarových lukostřelců se utábořyl v továrně Madeti, kde vojácy k večeřy pojedly mýstný vírobki.

O průběhu bitvy se ví, že začala Přemyslovým útokem. Dále je známo, že probíhala v nebezpečném terénu a že všechny jednotky se musely vyhýbat nestabilnímu podloží. Přesný průběh sice znám není, ale má se za to, že přesný záznam bitvy obsahuje šifrovaná zpráva kronikáře Vigenèra, která zní DUU EIL JCX TJL EKG, tu se ale historikům zatím nepodařilo rozluštit.

**Řešení:** První dva odstavce textu obsahují názvy jednotek, které se mají do bitvy zapojit, a odkazy na chemické prvky. Ke každé jednotce lze přiřadit právě jeden prvek. Z názvů jednotek (jezdci, lukostřelci, opevnění) nám dojde, že bitva bude ve skutečnosti šachovou partií. Rozmístíme tedy figury na periodickou tabulku prvků. Jména velitelů obou armád odkazují na Přemysla Otakara II. nazývaného „král železný a zlatý“. Umístíme tedy jednoho krále na železo a druhého na zlato. Rozmístění figur bude vypadat takto:




Z třetího odstavce víme, že je na tahu Přemysl (král stojící na železe), že figury nesmí vstupovat na radioaktivní prvky (nestabilní podloží) a že bude třeba zrekonstruovat průběh partie. Vyřešíme tedy jednoduchou trojtažku, jejímž řešením je **1.** VPb+ STl **2.** VxTl+ KPd **3.** Vpt++ (v šachové notaci namísto tradičních souřadnic píšeme chemické značky prvků na které se figury přemísťují). Pokud si ze zápisu partie odmyslíme pořadí tahů, x pro braní a znaménka pro šach a mat, dostáváme pět trojic písmen, stejně jako v zašifrovaném záznamu partie. Jméno kronikáře odkazuje na Vigenèrovu šifru, když tedy od zašifrovaného záznamu bitvy z třetího odstavce odečteme nešifrovaný záznam partie, dostaneme tajenku HESLO ZNI LITHIUM.

**Nápověda:** Dejte mat třetím tahem, začíná věž, která stojí na germaniu (její tah se zapíše jako Vpb).