



*Slepená krychle se žlutě vyznačenými písmeny pro rotaci mřížky kolem šesté osy.
Po řádcích čteme část tajenky EHOOSMEH.*

Jedná se o v podstatě standardní šifrovací mřížku, pouze ve 3D. Na jedné ze stěn jsou kromě písmen také čtyři volná okénka a tato stěna tak tvoří klasickou šifrovací mřížku, která dává počátek tajenky: RESENI DOSTAN. Dále si můžeme všimnout, že po složení kostky čísla v kroužcích vždy vyjdou na dva protilehlé vrcholy, středy hran nebo středy stěn a tedy každou dvojici čísel prochází osa, podle které je krychle rotačně souměrná, a že osa odpovídající první stěně se šifrovací mřížkou má číslo jedna. Zbytek řešení dostaneme, když budeme mřížku postupně otáčet i kolem ostatních os. Kostku vždy natočíme černým číslem z dvojice k sobě a postupně otáčíme mřížkou doprava a čteme písmena. Na jednotlivých stěnách písmena řadíme po řádcích v orientaci, jak jsou napsaná. Celá tajenka zní RESENI DOSTANETE PRECTENIM SESTNACTEHO OSMEHO SEDMADVACATEHO DESATEHO SESTEHO A DVAASEDESATEHO PISMENA. Výběrem těchto písmen vyjde heslo POSTIH.

Nápověda: Šifrovací mřížku řešíme tak, že ji postupně otáčíme podle osy po směru hodinových ručiček a po řádcích čteme písmena v okénkách mřížky. Ve 3D je to stejné, jen je těch os více. Procházejí vždy dvojicí čísel.